

Jocul electronic și educația

În cadrul de preocupări al FICE România, se înscrie simpozionul național cu tema „Jocul electronic, pro și contra – impactul jocurilor electronice asupra dezvoltării copilului/elevului, în domeniul cognitiv, verbal, socio-afectiv, psiho-motric”, organizat în parteneriat cu Inspectoratul Școlar al Municipiului București, Facultatea de Psihologie și Științele Educației a Universității din București, Best Distribution, Tribuna învățământului, Didactica Publishing House, Grădinița Nr. 225 Veseliei, Școala cu clasele I-VIII Nr. 96. Coordonatorii acțiunii au fost prof. Melania Ciobotaru, președinte al filialei FICE Sector 4, inspector școlar de specialitate, și prof. Toma Mareș, președintele FICE România. La simpozion au participat cadre didactice, psihologi, medici, sociologi, ziaristi, părinți.

Lucrările au fost prezentate în plen și în două secțiuni. S-a discutat despre rolul educativ și cel social pe care-l deține jocul electronic, în condițiile unei utilizări raționale, adecvate vârstei copilului. S-a insistat asupra faptului că un asemenea joc și, în general, computerul nu pot înlocui prezența și îndatoririle părinților în ceea ce privește creșterea și ocrotirea copiilor. Prof. univ. dr. Anca Rozorea, Facultatea de Psihologie și Științele Educației a Universității din București, a prezentat studiul „Calculatorul și internetul la vârste mici”. Potrivit studiului, copiii din societatea actuală au creat și continuă să creeze moda jocurilor pe computer, apoi a jocurilor în rețea, care pot implica mai mult de 3.000 de participanți de pe toate meridianele globului în același timp și în același joc, practicile ludice căpătând o dimensiune internațională. Se realizează astfel un nou tip de relaționare. O relaționare în care colegii de joc, deși se joacă împreună, nu se văd, nu vorbesc, sunt izolați spațial și mai ales afectiv. O relaționare fără comunicare, dar o relaționare care creează dependență: de computer, de joc, de ceilalți. Jocurile actuale au evoluat spectaculos, fiind tot mai sofisticate. Îi atrag atât pe copii, cât și pe adulți într-o dulce cvasiinconștiență. Devin rapid pasiuni sau obsesii. Prieteni sau dușmani. Granițele dintre „a fi bune” sau „a fi rele” sunt fragile și flexibile. Depinde de capacitatea noastră de a ne crea și de a ne impune limite: temporale, mentale, cognitive, emoționale și mai ales morale.

Un punct de vedere profesionist a fost relevat prin lucrarea prezentată în plenul simpozionului, „Jocurile electronice. Noutăți”, din perspectiva firmei „Best Distribution” (manager general, Andreea Allardin), lucrare care a accentuat faptul că fiecare joc electronic are un rating de vârstă, un rating de prezentare a conținutului concret prin simboluri sugestive, iar dacă s-ar realiza o informare adecvată a părinților, educatorilor și chiar a copiilor, jocurile electronice ar putea fi selectate și adaptate în mod expres unor scopuri exclusiv educative.

Tot în plen s-a prezentat, din perspectiva asistenței sociale a copiilor instituționalizați, lucrarea „Jocul pe calculator în centrele de zi” (DGASPC Sector 4 – director, Livia Pătrașcu, și consilier, Oana Ligia Mureșan), relevându-se valențele pozitive ale jocului pentru acești copii, cu condiția ca ei să fie supravegheați, referitor la tipul, durata și modul de utilizare a internetului și jocului.

Una dintre lucrările prezentate în plenul simpozionului („Computerul și Internetul – un rău necesar?”), în egală măsură valoroasă din punct de vedere teoretic și al cercetării aplicative, a relevat, în mod sistematizat, o serie de perspective interpretative asupra valențelor pozitive și asupra efectelor negative ale acestor mijloace moderne de informație:

La simpozion a fost prezentat, de asemenea, un număr mare de lucrări în cadrul celor două secțiuni, mai ales din perspectivă aplicativă și a experienței personale a unor reprezentanți ai instituțiilor preșcolare și școlare, precum și a inspectoratelor școlare. Deși tema a fost unică, soluțiile și propunerile concrete au fost diverse și valoroase. Participanții la simpozion au apreciat în unanimitate actualitatea inițiativei avute de FICE România prin punerea în dezbatere a unei astfel de teme stringente. Sperăm ca această temă să fie pusă în dezbatere și în alte comunități FICE. **(F.A.)**